



L'Associazione Giochi di Natale augurandovi Buone Feste, vi dà il benvenuto alla XXXII edizione dei Giochi di Natale. Per il piacere di ritrovarci insieme in questa giornata, per un evento più unico che raro, e per mantenere vivo il ricordo di Peppe Magaldi, ideatore e organizzatore di molte attività, prosegue nel giorno di Santo Stefano la tradizionale gara di Enigmistica a squadre.

Un particolare pensiero va a Stani Iacono, storico patron del Ristorante La Forastera, che durante questo trentennio ci ha sopportato e supportato.

Siamo convinti che giovialmente sia lui che Peppe ci sorridono dall'alto delle stelle.

Questa gara è nata nel 1993, dopo l'esperienza delle cacce al tesoro, da un'idea del compianto Peppe e del presidente Miragliuolo, e da allora ci ha accompagnato tutti gli anni nella giornata del 26 dicembre, mantenendo essenzialmente la struttura originaria.

Noi membri dell'ASS.G.N., consapevoli che senza lo spirito volenteroso e coinvolgente di Peppe, molte attività non sarebbero mai state effettuate, intendiamo onorarne il ricordo continuando la sua azione e intitolandogli la gara.

Potete seguire le nostre attività su facebook al profilo Giochi di Natale e sul sito www.giochidinatale.it

Suggerimenti e proposte di collaborazione sono benvenuti.

Anche quest'anno, oltre all'enigmistica, sono in programma:
27-30 dicembre: torneo di tennis per bambini, presso lo Sporting Tennis Club; via San Giuseppe—Furio

30 dicembre: torneo di scacchi "Antonio De Palma", presso l'hotel Il Nespolo a Piazza Bagni—Casamicciola, in collaborazione con la Pro Casamicciola Terme;

10 gennaio: grande festa finale presso il Ristorante La Forastera con cena, tombolata sponsorizzata dalla Gioielleria D. Sapio 1889, e premiazioni dei giochi.

L'eventuale avanzo di bilancio della manifestazione sarà devoluto alla Cittadella della Carità "Don Pasquale Sferratore" di Furio

Buon divertimento e BUON 2026 A TUTTI!



SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 1





Indice

	Pag.
Benvenuto	1
Indice	2
Regolamento e punteggi	3
Correggi la canzone	4
Correggi la poesia	5
Test di logica	6
L'inquadratura reale, il confronto, rebus 1	7
Che cosa manca, parole crociate facilitate;	8
Parole crociate crittografate, Sudoku, Rebus 2	9
Rebus 3, rebus stereoscopico; calcolo enigmatico	10
Frase misteriosa; incroci obbligati,	11
Arte pulp	12
Disegno da creare	13
Battuta da inventare; pista cifrata e cosa apparirà	14
Aneddoto cifrato; la ghigliottina	15
Scacchi, indovinelli, aguzzate la vista;	16
Crossword, indovinello	17
Cornici concentriche	18
Schema libero 1	19
Bersaglio	20
Schema libero 2	21
Cruciverba da inventare	22





REGOLAMENTO E PUNTEGGI

NON è consentito utilizzare dispositivi elettronici e testi con giochi enigmistici già risolti

La durata della prova è fissata in 3 ore e mezza, salvo prolungamento deciso dalla organizzazione. Gli elaborati vanno consegnati entro il limite stabilito altrimenti si rischia la penalità di 100 punti a minuto

Il punteggio di ciascun gioco non comporterà in alcun caso una decurtazione di punti, nel senso che se eventuali penalità, dovessero superare il punteggio positivo, al gioco sarà assegnato un punteggio uguale a 0.

CRUCIVERBA CLASSICI : Il punteggio è a caselle: 10 punti per ogni casella riempita esattamente, 0 punti per ogni casella lasciata vuota; -10 per ogni casella errata; un bonus di 1000 punti se il cruciverba è completato esattamente, 900 se manca una casella (vuota o errata che sia), 800 se mancano due caselle, e così via a scalare fino ad un bonus di 100 punti se mancano 9 caselle.

CORNICI CONCENTRICHE: il punteggio delle sole definizioni è aumentato del 50%

INCROCI OBBLIGATI, CRUCIVERBA INGLESE: I punteggi definizioni e bonus sono aumentati del 50%.

I punteggi degli altri giochi sono segnati pagina per pagina

CRUCIVERBA DA INVENTARE

Il cruciverba deve essere completo affinché possa essere preso in considerazione. Ciò significa che non ci devono essere caselle vuote e tutte le parole devono essere sensate (quindi prestate la massima attenzione agli incroci). Per esempio, non è possibile inserire "taolo" dicendo che è tavolo senza v.

E' obbligatorio definire in modo appropriato i nomi propri, le parole straniere, le sigle e le abbreviazioni. Inoltre sigle ed abbreviazioni devono essere realmente esistenti e non inventate, fatta eccezione per i gruppi di due lettere. Definite bene i gruppi di tre lettere: sono quelli ad alto rischio annullamento!

Non è obbligatorio definire i nomi comuni e i gruppi di due lettere, anche se ciò fa guadagnare punti.

C'è un bonus di 3000 punti per il cruciverba completo al quale si aggiungono 100 punti per ogni definizione appropriata. Ovviamente è possibile aggiungere delle caselle nere a quelle già predisposte, ma c'è una penalità del 4% del punteggio, per ogni casella nera aggiunta. Si consiglia di numerare le definizioni seguendo il modello usualmente adoperato per i cruciverba senza schema. Se, in fase di correzione, la giuria ha dei dubbi in materia di parole e definizioni, sarà richiesta al capitano una prova della loro giustezza. Il più bel cruciverba da inventare è scelto con decisione opportunamente motivata che tiene conto, oltre che del punteggio assegnato, anche dell'originalità e bellezza delle definizioni e di ogni altro elemento che possa contribuire alla sua estetica.

PREMI SPECIALI PER CRUCIVERBA DA INVENTARE, Più BEL DISEGNO E BAT-TUTA UMORISTICA Più SPIRITOSA





Correggi la canzone

Balorda nostalgia di Olly

Magari non sarà	Vorrei,
Nemmeno questa sera	Vorrei,
La sera giusta per tornare insieme	Vorrei,
Tornare a stare insieme	Vorrei,
Magari non sarà	Vorrei,
E poi stare in silenzio per ore	Saprei
Fino ad addormentarci sul sofà	Tornare a quando
Con il telecomando in mano	Ci bastava
Non so più come fare senza te	Ridere, piangere, fare l'amore
Te che mi fai, ricordare e dimenticare,	E poi stare in silenzio per ore
Tu che quando cucini ti metti a sognare	Fino ad addormentarci sul divano
E tu chiamala se vuoi la fine	Con un telecomando in mano
Ma come te lo devo dire	_Balorda nostalgia
Sta vita non è vita senza te	Mi accendo la tv
Ma chissà perché	Solo per farmi malinconia
Oh, sta vita non è vita senza te_	Che bella tiritera...
	Beh suavia
Magari non sarà	Ti sembra la maniera
Magari è già finita	Che vai e mi lasci qua
Però ti voglio bene	Ti cerco ancora in casa quando mi prude la schiena
Ed è stata tutta vita_	E metto ancora un bicchiere in più quando appa- recchio a cena
Me l'ha detto la signora, là affacciata al quinto piano	So soltanto che vorrei..._
Con la sigaretta in bocca,	
Mentre stendeva il suo bucato	
Io le ho risposto che,	

- 100 per errore sanato; 0 per errore non visto, -50 per corretto male o aggiunto
- Punteggio max: 1000 punti.





Correggi la poesia

“Natale” di Alda Merini

Natale è il grido
che viene dal profondo
del tuo core antico.
È il silenzio che cade
sulle persone,
e il tempo che si ferma
come un fiore sbiadito.

È la memoria
di un amore che non c'è,
di un entusiasmo che manca,
di un bacio che non dai.
È il buio che ti sconvolge,
e la luce che non trovi.

Ma Natale è anche
un bambino che pasce,
un amico che ritorna,
una speranza che resta.
È il mistero che ti assilla,

- 100 per errore sanato; 0 per errore non visto, -50 per corretto male o aggiunto
- Punteggio max: 1000 punti.

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 5





TEST DI LOGICA

1) Nella proporzione "Intimo : Onirico = X ; Ironico" trova X scegliendo tra

- A) Moniti B) Eroico C) Indico D) Intero E) Ornare

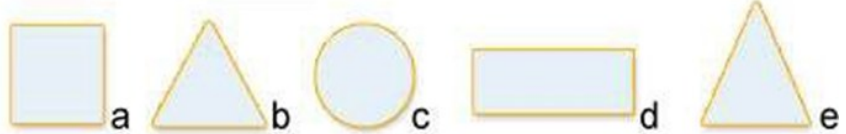
2) Quale numero metteresti per continuare la sequenza

2 3 5 8 13 _____

3) Se anagrammi la parola MONILE ottieni:

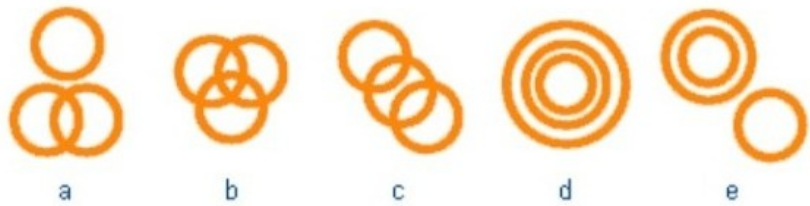
- A) un mammifero B) un rettile C) un pesce D) un frutto E) una città

4) Quali fra le seguenti figure sono dotate di un centro di simmetria?



5) Dalla frase "Tutti gli atleti sono alti e magri". si può dedurre che: A) Se sei solo alto non sei un atleta B) se sei solo magro non sei un atleta C) se sei alto e magro allora sei un atleta D) se sei un atleta non sei basso E) non è vero che tutti gli atleti sono alti e magri

6) Quale diagramma rappresenta la Corretta relazione tra sciatori, programmatori e computer?



7) Trova il frutto da scartare: A) prugna; B) pompelmo; c) albicocca; d) pesca; e) ciliegia

8) Se un gatto e mezzo mangia un topo e mezzo in un minuto e mezzo, quanto tempo impiegano 6 gatti per mangiare 6 topi? _____

9) Qual è la figura mancante?

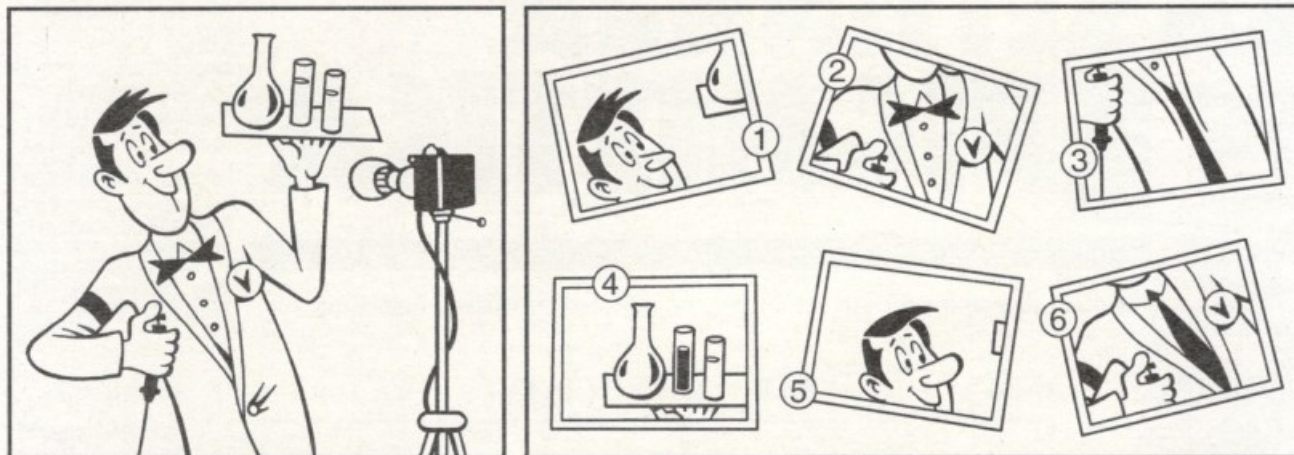


10) Trova la parola da scartare: A) Coltello; B) Cigno; C) Grazioso; D) Sorriso; E) Piuma; F) Pensiero

+ 200 per ogni quesito risolto correttamente; max 2000 punti.



L'INQUADRATURA REALE



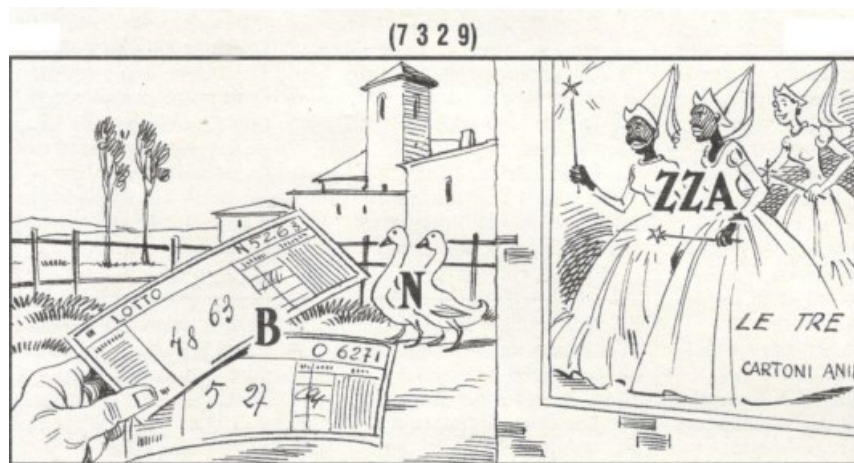
Soltanto una, fra le 6 immagini numerate, è una reale inquadratura del soggetto che la fotocamera sta... prendendo di mira, poiché in tutte le altre c'è qualcosa che non corrisponde esattamente. Qual è la sola esatta?

IL CONFRONTO

Queste due vignette hanno in comune 7 particolari. Quali?



Numerare i particolari comuni da 1 a 7 in entrambe le figure



Rebus 1

L'inquadratura reale: Punti 750

IL CONFRONTO: punti 150 per ogni particolare esatto. Max 1050 punti.

REBUS: il 2% del punteggio degli altri giochi.

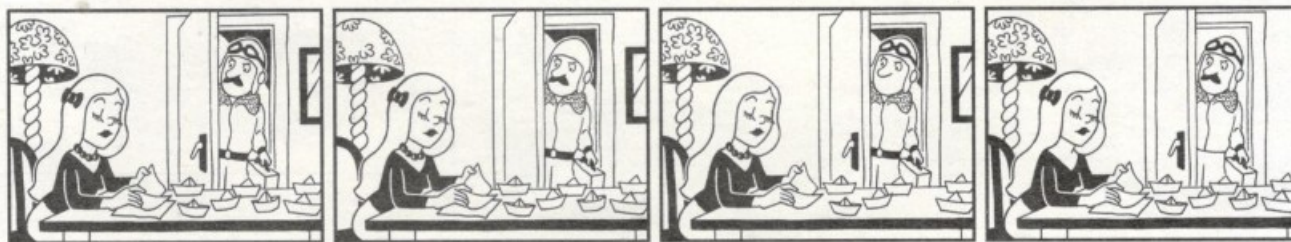
SQUADRA



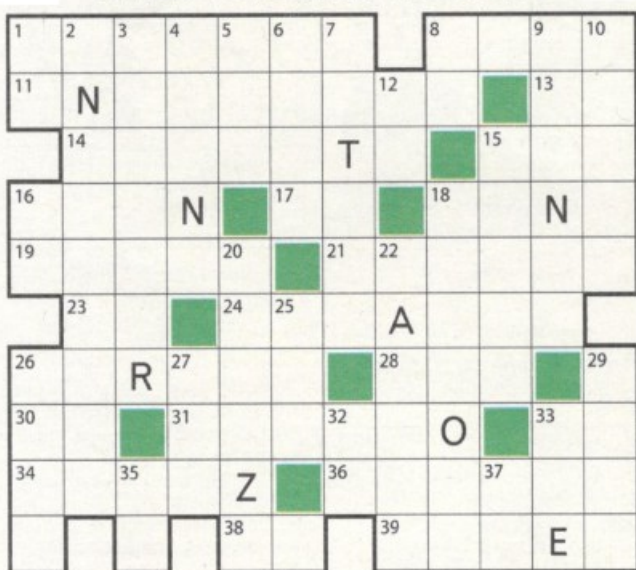


CHE COSA MANCA?

Nella 2ª, 3ª e 4ª vignetta mancano, in ciascuna, 4 particolari. Quali?



PAROLE CROCIATE FACILITATE



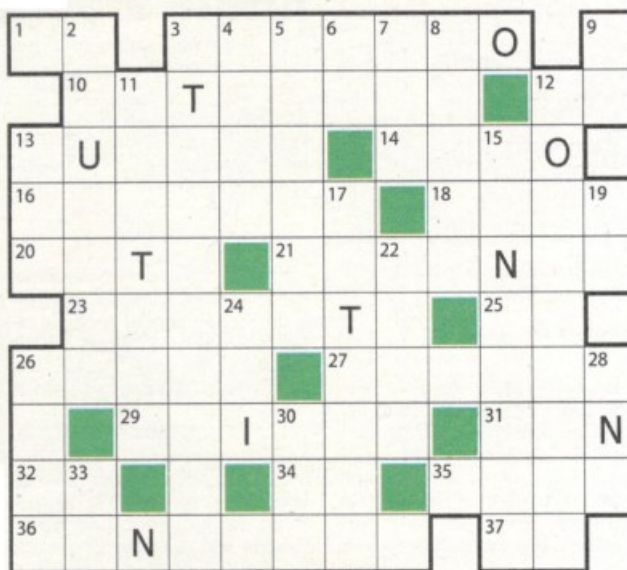
ORIZZONTALI

1. Un miscuglio di caffè.
8. Ciascuna ha la sua spina.
11. Protegge contro gli attacchi informatici.
13. L'inizio della tragedia.
14. L'involto... che si suona.
15. Il *de* degli Olandesi.
16. I *flakes* per la colazione.
17. Letti senza consonanti.
18. Avvolgevano i neonati.
19. Lo *Iacopo* foscoliano.
21. Un comico Maurizio.
23. Le ultime delle ultime.
24. Zagabria è la sua capitale.
26. I consigli degli avvocati.
28. Il *Padre* di Pietrelcina.
30. Il cuore di Giotto.
31. Riluttante, mal disposto.
33. Sono vicine nel negozio.
34. Una Jennifer del cinema.
36. Riportano notizie relative a dodici mesi.
38. La Spada della TV (iniz.).
39. Un mezzo per viaggiare.

VERTICALI

1. Espressione di dubbio.
2. Edotto, messo al corrente.
3. Un commissario sportivo.
4. Candidi palmipedi.
5. Alcuni secoli di storia.
6. Fa volare parole grosse.
7. Così si designa un polo.
8. Gli estremi del rebus.
9. Ambiente di un edificio.
10. La cassetta con le celle.
12. Il dittongo della scuola.
15. Lo perde chi se lo toglie.
16. E' così per metà.
18. Un preparato per i capelli.
20. Leggere discordie.
22. Furto a mano armata.
25. Una sigla da investigatori.
26. E' in capo al mondo.
27. Desinenza dei verbi.
29. Piace allo sfaccendato.
32. Sigla di Taranto.
33. Il grido che incita il torero.
35. L'Angela senior (iniz.).
37. Ci... rendono cari.

PAROLE CROCIATE FACILITATE



ORIZZONTALI

1. Il reality show più longevo... in breve.
3. Gli impiegati vi trascorrono le loro giornate.
10. La rete che accoglie i siti.
12. Un... po' di curiosità.
13. I gemiti del cane.
14. E' analogo al dittongo.
16. Degnamente uguagliato.
18. Non manca agli uomini di buona volontà.
20. Gli aspetti da esaminare.
21. Una vittoria schiacciante.
23. Lo emette il cavallo.
25. In mezzo alla cerniera.
26. Si spolvera sul cappuccino.
27. Spinose o intrattabili.
29. Ventilata e luminosa.
31. Una *s* nei calendari.
32. Il Mancini allenatore (iniz.).
34. Comprende 27 Paesi.
35. Spaziosi ingressi di edifici.
36. Una famiglia di regnanti.
37. Gli estremi dell'asse.

VERTICALI

2. Massa di gente incanalata.
3. Lo è una piccola auto.
4. Tipico formaggio greco.
5. Cotti nell'olio bollente.
6. Una *Domenica* della tivù.
7. L'organo che riunisce tutti i vescovi italiani.
8. Un treno ad alta velocità.
9. Il kung tra le arti marziali.
11. L'industria che crea yacht e gommoni.
12. Dire segretamente.
13. Fissa e modella i capelli.
15. Gioca in calzoncini bianchi.
17. Centro della val Gardena.
19. Sono diverse nel tatto.
22. Vocabolo per indicare una grande quantità.
24. Luigi XIV di Francia era le *— Soleil*.
26. La *credit* nel portafoglio.
28. Una benzina italiana.
30. Così è chi non è inserito.
33. La terza... sulla scala.

Facilitate: Punteggio max n 1 = 1930; n 2 = 1910; Che cosa manca: :punti 100 a particolare

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi



XXXII GARA DI ENIGMISTICA A SQUADRE GIUSEPPE MAGALDI

PAROLE CROCIATE



PAROLE CROCIATE CRITTOGRAFATE

1	2	3	4	5	2	6	7		8	9	8	10
11	8	12	3	13	3			14	12	7	11	8
7	9	15			4	15	2	15	12	12	8	
2	8		4	2	8	14	3	11	3	8	13	3
8		12	2	8	9	3	10	15	13	12	7	
	10	8	5	2	3	12	8	13	3	8		6
9	3	6	13	3	12	8	2	3	7		16	15
	15	11	3	12	8	2	3	7		14	8	13
15	11	3	16	8		15	7		16	7	2	3
16	3	8	7		1			17	8	2	10	8
16		12		1	15	2	13	8	13	9	15	11
7	17	8	16	3	18	18	8	18	3	7	13	15

PAROLE CROCIATE CRITTOGRAFATE

1	2	3		4	5	6	7	7	8		9	10
11	10	4	1	7	8			6		5	12	8
6	7	12	13	2		9	8	1	1	6	1	12
10	2		12		9	2	10	7	8	3	6	
8		12	14	11	2	10	9	8	7	2	10	6
	8	1	7	12	15	9	8	7	12	13	2	
1	16	10	12	15	12	2	14	8	10	6		8
	16	8	3	3	2	14	12		12	9	8	9
13	12	6	3	12		12		1	13	6	1	12
3	6	3	6		14		16	12	8	14	7	8
4	14	6		17	8	3	12	8		7	2	7
17	2		16	8	7	7	4	9	12	6	10	8

Risolvete i due schemi di Parole Crociate tenendo presente che a numero uguale corrisponde sempre lettera uguale.

Rebus 2

SUDOKU

Rispettando le cifre inserite, completate il riquadro in modo tale che in ogni riga, colonna e quadrato risultino le cifre da 1 a 9.

	7			2			3	
8								9
		5		9		4		
	5			8			4	
3		1	9		7	6		2
	9			6			8	
		9		7		8		
1								6
	4			5			7	

(«7» 3 6 1 5-5)



I rebus incrementano del 2% il punteggio. Crittografati solo bonus, assegnati come per i cruciverba classici

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 9



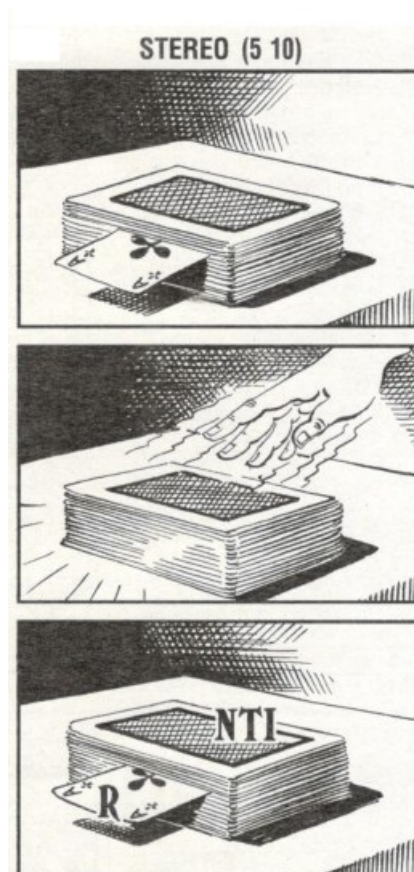


Rebus N° 3

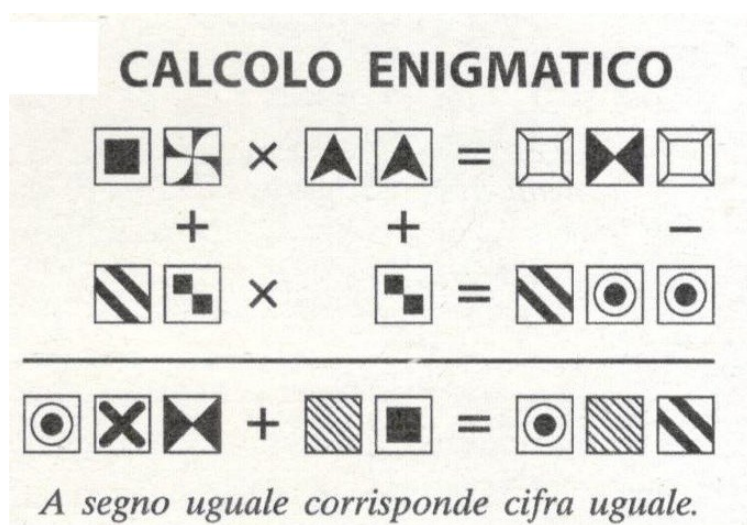


Rebus Stereoscopico

La soluzione deve essere de-
terminata dal raffronto delle
due vignette



Questo rebus è costituito da tre vignette
perché la sua soluzione dev'essere determi-
nata dal loro raffronto.



Calcolo enigmatico 1000 punti. Il stereoscopico rebus incrementa il punteggio del 3% .

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 10



ischiamotor
shop



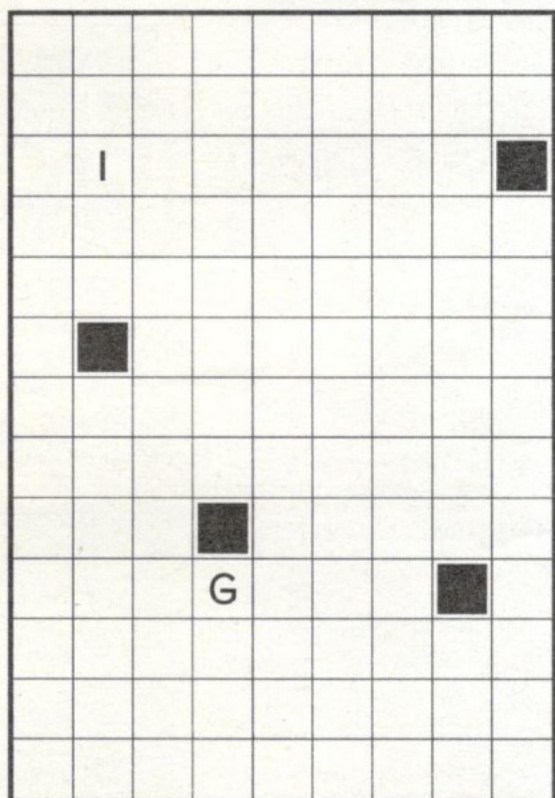


frase misteriosa

KFATQJ UJW NQ LNTWST ITUT J'
 NQ ITST IN UJUJJ UJW SFYFQJ.
 KFYJAN FSHMJ ATN ZS WJLFQT
 FZLZWN

Aiutino: Fiabe e dintorni

INCROCI OBBLIGATI



Completate lo schema (14 caselle nere).
I gruppi di due lettere non sono definiti.

ORIZZONTALI: La trafila della pratica - Frutto con mallo e gheriglio - Un cinema per intenditori - Fa binomio con consumo - Il primo è capo del Governo - Si effettua risalendo alla superficie - Ieri... per i Beatles - Si augura buono a chi parte - La città francese di cui san Martino fu vescovo - Congiunge a Londra - Un codice del conto corrente - Ricevere per testamento - Stanno di fronte ai Reggini - Una raffigurazione simbolica.

VERTICALI: Attrice dal fascino sensuale - Quelli là - Agevole, fattibile - Bisogna rispettarli nel prendere le medicine - Inappetenza patologica - Sono... all'imperfetto - La biblica cima del Sinai - Educò Nerone e morì svenato - Gli Arabi di Sana - Il Ducasse celebre chef - Un rivestimento aureo - Il sovrano del Kuwait - Un diminutivo di Marisa - Lo disse la Samaritana - Insincero, menzognero - Lesioni valutate in gradi - Il forcone dei gladiatori - Messì in verticale.

Frase misteriosa: 1000 punti; Incroci obbligati: i punteggi sono aumentati del 50% rispetto ai cruciverba classici (Max 3165)-

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 11



ischiamotor
shop
DAL 1999 GLI SPECIALISTI DEL 2 RUOTE





ARTE PULP

RIMORSI

Nel paese di Poca-Poca, dopo aver contratto l'AIDS, il play boy Pigia-Pigia si preoccupa di contagiare il maggior numero di ragazze possibile. Dopo qualche anno il becchin Vincenzo, detto l'Architetto per le sepolture geometriche, ha saturato il cimitero quadrato di lato 128 metri con fosse larghe 1,60 metri, e lunghe 2,40 metri, distanziate di 80 cm l'una dall'altra in ambedue le direzioni di prima, sfruttando ove possibile finanche il perimetro. Pigia-Pigia nel giorno dei morti orna ogni tumulo con un fiore. Quanti fiori ha impiegato?

CHI TROVA UN AMICO TROVA UN "TESORO"

Peppe per confermare la grande amicizia con Mario contamina a sua insaputa l'aerosol mattutino impiegando un milione di batteri benefici del tipo pseudomonas aeruginosa che si moltiplica ad ogni nuova generazione con il seguente andamento: un quarto muore senza riprodursi ed i tre quarti si raddoppiano. Tenuto conto che un ciclo riproduttivo dura 45 minuti e che una carica batterica polmonare di 1 miliardo di batteri provoca il coma, dopo quanto tempo, almeno approssimativamente, sarà completata la missione?

LA TURISTA

Una vecchia tedesca obesa, flaccida e cascante (ripugnante alla vista), in cerca di giovanili emozioni prende il sole in una piscina ischitana gravante su un materassino galleggiante per cetacei. Ad un tratto una mosca cavallina attirata dal senile olezzo la morde facendola rovinare in acqua per il dolore. La megattera riemerge senza inoculare liquidi ed aspetta che passi la turbolenza idrica. Pensate che il livello della piscina sarà aumentato, diminuito o rimasto invariato rispetto a quello iniziale? Motivare la risposta Per la risoluzione si supponga che non trabocchi acqua dalla pi-

Soluzione esatta 700 punti a quesito

SQUADRA





DISEGNO DA CREARE



500 punti per il disegno.
Premio per il miglior disegno.

FIRMA DELL'AUTORE

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 13

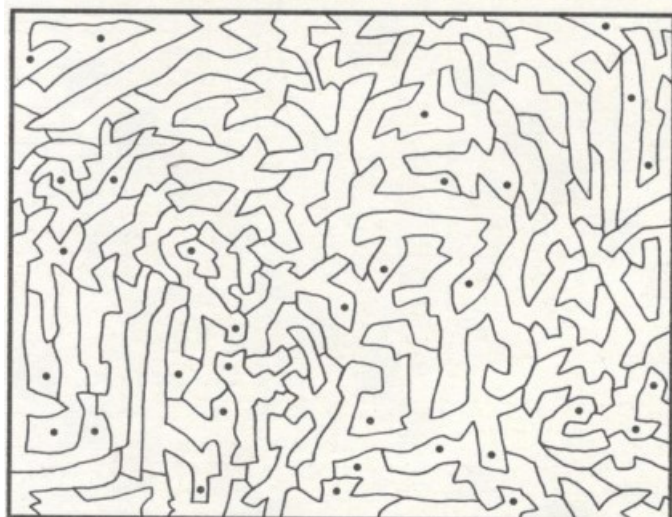


XXXII GARA DI ENIGMISTICA A SQUADRE GIUSEPPE MAGALDI

BATTUTA DA INVENTARE. (PUNTI 500)

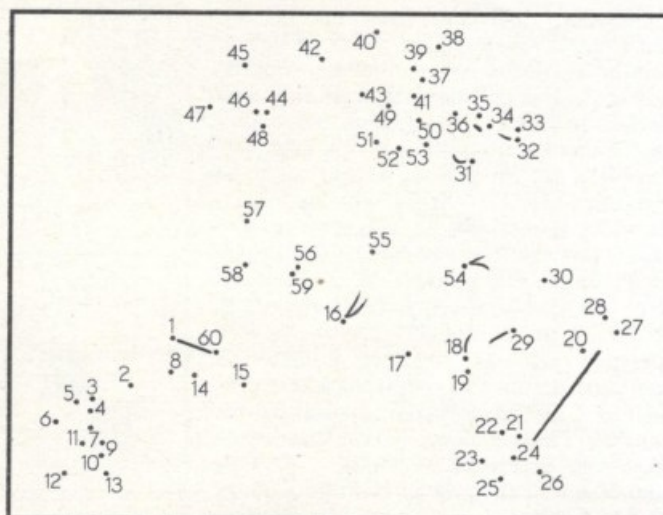


CHE COSA APPARIRÀ?



Annerite soltanto gli spazi segnati con il puntino.

LA PISTA CIFRATA



Unite con un tratto di penna i punti da 1 a 60.

Punti 500 per la battuta. Premio per la migliore battuta
Pista cifrata e cosa apparirà : 500 punti ciascuno

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 14



ischiamotor
shop
DAL 1999 GLI SPECIALISTI DEL 2 RUOTE





ANEDDOTO CIFRATO

1 2 — 3 4 5 6 2 7 8 4 9
 10 7 — 11 7 chiesto 7 8 8 7
 — 12 5 12 9 10 7 6 Christina
 7 3 1 4 8 13 6 7 — 9 13
 — 7 14 13 9 9 13 — 4 2 10
 13 2 15 4 5 2 13 — 16 4 —
 6 13 17 7 6 9 4 — 7 8 Fe-
 stival 16 13 8 — 17 4 2 13
 18 7 — 16 4 — 17 7 2 2 13
 9 . «9 12 13 6 5 — 16 4 —
 9 4 » 13 stata 8 7 — 9 1 7
 — 6 4 9 12 5 9 10 7 . «13
 — 16 5 14 — 13 — 17 11 13
 — 9 4 — 10 4 13 2 13 —
 19 1 13 9 10 — 7 2 2 5 ?».

A numero uguale corrisponde una lettera uguale. I trattini separano le diverse parole.

La ghigliottina

Per ogni gruppo di 5 parole, trova la parola segreta che le accomuna.

Gruppo 1: pesante, cultura, personale, spedire. Bordo.

Gruppo 2: guadagnare, quattro, scuola, film, ordine.

Gruppo 3: grazie, cercare, senza, servizio, automatica.

Gruppo 4; uomo, fare, pallavolo, scollo, ufficiali.

Gruppo : Francia, costellazione, nuotare, flipper, salti

Aneddoto cifrato 1000 punti; La ghigliottina: 400 punti per parola segreta

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 15





Il bianco muove e vince.



Prima mossa del bianco: punti 750.
Sequenza fino alla seconda mossa del bianco: punti 1500

Indovinello

Mia nonna era spiritosissima

Se ne stava attaccata al suo telaio,
e a quelli a terra dava gran sollievo
con delle uscite da buffona nata.

Indovinello

Mia nonna era spiritosissima

Se ne stava attaccata al suo telaio,
e a quelli a terra dava gran sollievo
con delle uscite da buffona nata.



Contrassegnare le differenze con numeri progressivi su ambedue le vignette

Aguzzate la vista 100 punti per ogni errore trovato (da numerare in sequenza). Scacchi max 1500
Indovinelli: punti 500 ciascuno

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 16





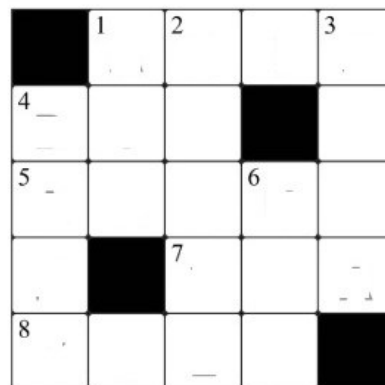
Crossword

ACROSS

1. Barren(4)
4. ___ Hard (1988 film)(3)
5. Grammy category(5)
7. Victorian, e.g.(3)
8. Pottery oven(4)

DOWN

1. Be unwell(3)
2. James Dean persona(5)
3. Defunct Russian assembly(4)
4. Chocolate variety(4)
6. Ornamental vase(3)



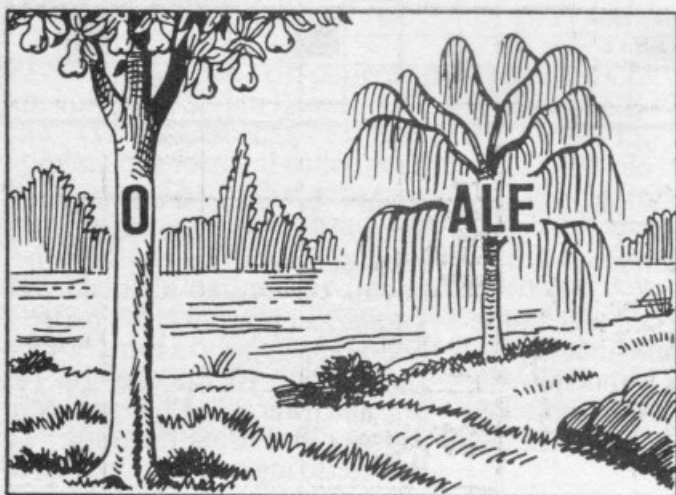
Indovinello

L'hostess di un concerto

Per l'evento, era il giorno di Natale,
in sala c'era lei che riceveva
ogni nuovo arrivato con gran cura,
si può dire trattandolo coi guanti.

REBUS 4

(Frases: 7-7)



CROSSWORD: I punteggi (caselle e bonus) sono aumentati del 50% rispetto ai cruciverba classici. Max 1815

Indovinello punti 500. Rebus 2% sui punteggi degli altri giochi

SQUADRA

Punteggio max 2580

Pag 17

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi



ischiamotor
shop
DAL 1999 GLI SPECIALISTI DEL 2 RUOTE





CORNICI CONCENTRICHE

Inserire orizzontalmente le parole definite nel gruppo A. Nelle 6 cornici concentriche si dovranno leggere le parole definite nel B

1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												

Inserite orizzontalmente le parole definite nel gruppo A. Nelle sei cornici concentriche si dovranno leggere le parole definite nel B.

DEFINIZIONI A

1. Grosso frutto da affettare – La striscia di disegni a fumetti.
2. Si esprime in una cabina – Celebrazione civile o religiosa.
3. Un bel manifesto – L'art caratterizzata da forme semplici.
4. Piccola offerta di denaro – Si visita pensando a Leopardi.
5. La casa del parroco – Un comproprietario della ditta.
6. Una libera uscita dei detenuti – Ne proviene il ponentino.
7. Indica qualche volta – Il *Praga* titolato undici ceco.
8. La moneta di Maria Teresa – La sposa di Robin Hood.
9. Il mare di Salonico – La Santa patrona di Parigi.
10. Sono quattordici nel sonetto – Un completo disastro.
11. Il Morales ex presidente boliviano – Li cercano i deboli.
12. Un Nino musicista – Il più grande porto dell'Europa.
13. Regione indiana nota per le tigri – Tolse Elena a Menelao.

DEFINIZIONI B

- 1^a Cornice = Vi sta il misantropo! – Condiscono le orecchiette – Lamentele, piagnucolii – Protegge l'inventore – Un centesimo di rublo – Il modo in cui – Speroni delle antiche navi – Quello dell'Assunta si svolge il 16 agosto.
- 2^a Cornice = Lo parla chi non si spiega – Il fondo del fiume – Si fa passare per la cruna – Un uomo di governo – Unità di capacità elettrica – L'ufficio del capo di un'università – Don Diego de la __ : è Zorro.
- 3^a Cornice = La più centrale fra le stazioni di Roma – Vasche delle cartiere – Disordinati branchi di animali – Anormale sonnolenza – Savane tipiche del Venezuela.
- 4^a Cornice = Il più pigro dei nani – Lo soffre chi lo sente – Antonio __, scultore neoclassico – Un colpo della Polizia.
- 5^a Cornice = Non è possibile prevederlo – Il più vanitoso degli animali – Abbelliscono spesso i davanzali.
- 6^a Cornice = E' simile al lampone – Le insenature spagnole.

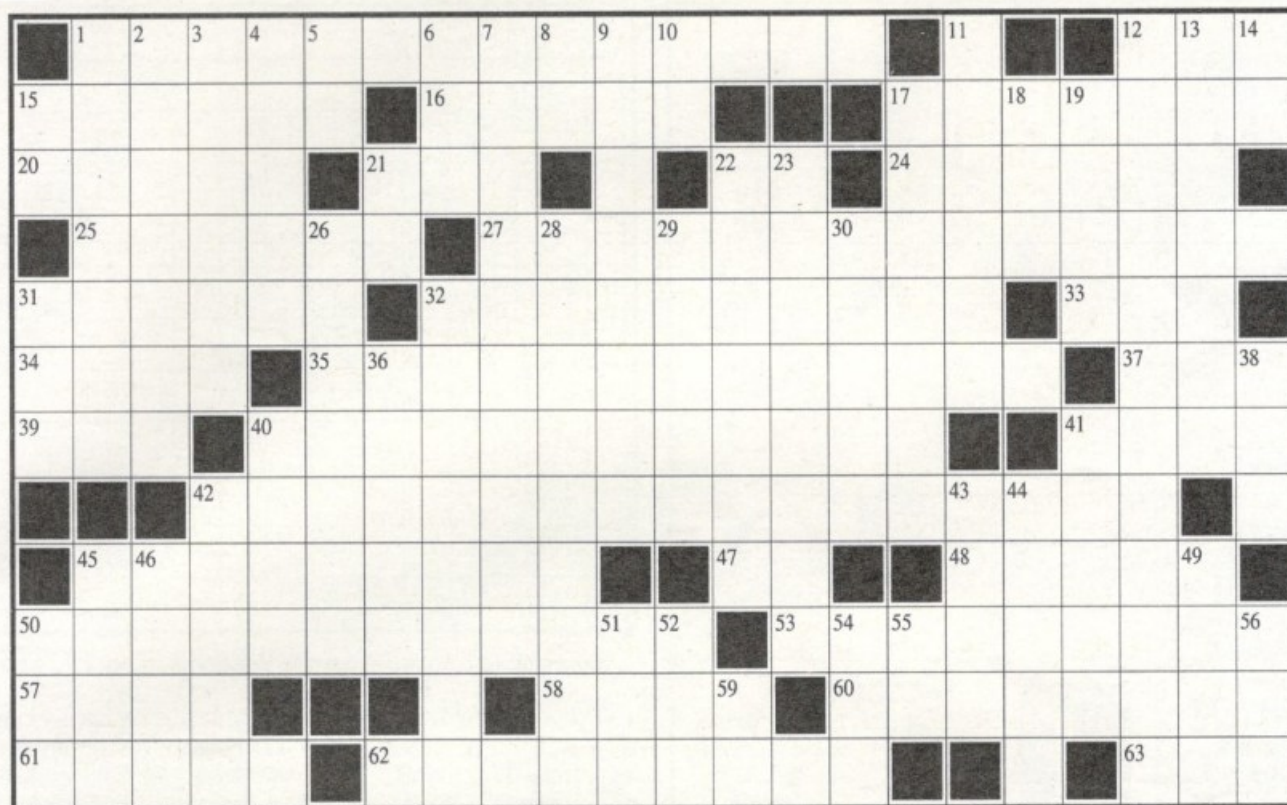
Cornici concentriche: 15 punti a casella; bonus come per i cruciverba classici. Punteggio max 3520.

SQUADRA





PAROLE CROCIATE A SCHEMA LIBERO



ORIZZONTALI

1. Riunione di più persone.
12. Un *time* della musica.
15. Il Lukaku asso del calcio.
16. Hanno più spine che fiori.
17. Strofe poetiche.
20. Languida... senza accento.
21. Fa esultare metà tifosi.
22. Smettere all'inizio.
24. Lo spirito divino dei filosofi stoici.
25. Un intrigo amoroso.
27. E' tipica dei battisteri.
31. Un avverbio di luogo... elevato.
32. La grande statua di Arona.
33. Altro nome dei gichi.
34. I ripieghi agli estremi.

35. Un bel cane da caccia.
37. L'URSS ridimensionata.
39. Un rifiuto categorico.
40. Ha forme sempre diverse.
41. L'eleganza più raffinata.
42. Un trattamento per il viso.
45. Dispositivo che consente di vedere le *pay tv*.
47. In mezzo ai vegetali.
48. Scorre nel Mugello e sfocia nell'Arno.
50. La scorta del sovrano.
53. Conoscono bene le ossa.
57. L'asse verticale della botte.
58. Pianta erbacea medicinale.
60. La notula dell'avvocato.
61. Lo mozza uno spavento.
62. Grazia e bellezza unite.
63. Uno... a Innsbruck.

VERTICALI

1. Manda a monte le nozze.
2. Contrari al buon costume.
3. Il primo Libro della Bibbia.
4. Philip —, compositore statunitense contemporaneo.
5. In coda all'autogrù.
6. Può bilanciare il contro.
7. Fasce che proteggono la parte bassa delle gambe.
8. Lo Scurati scrittore (iniz.).
9. Uno dei diavoli nella dantesca bolgia dei barattieri.
10. Versi senza consonanti.
11. La volpe del deserto.
12. Degno di nota.
13. Un esame approfondito.
14. General Electric.
15. Mutano manie in maniera.
17. Il poeta inglese de *La regina delle fate*.
18. Un tempo della pallavolo.
19. Cosmè —, pittore ferrarese.
21. I confini della Germania.
22. I doni di Natale.
23. Errato nell'espressione.
26. Lo erano Braque e Gris.
28. Preparare per l'uso una racchetta da tennis.
29. La terra che... dà la luce.
30. Sono della stessa epoca.
31. Centro religioso dell'Iran.

32. Fisico sovietico, premio Nobel per la pace '75.
36. Opera di fortificazione.
38. Il ghiaccio del freezer.
40. Non manca nel beauty case.
41. Le pinze dei granchi.
42. Morì prima di Danton.
43. L'utente d'un software.
44. Ognuno ha le sue regole.
45. I... parenti del coniuge.
46. Donna che faceva fatture.
49. Loro... al singolare.
50. Le *Fiamme Gialle* (sigla).
51. Tra dom. e mar.
52. L'*estate* in Costa Azzurra.
54. Circuito belga di Formula 1.
55. Il simbolo del tantalo.
56. Il Fleming che creò 007.
59. Sono pari in bagno.

Punteggio max 3210 punti

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 19



ischiamotor
shop



DAL 1999 GLI SPECIALISTI DEL 2 RUOTE



IL BERSAGLIO



Partendo dalla parola indicata dalla freccia, raggiungete quella nel centro del bersaglio, eliminando successivamente tutte le parole incluse, secondo le regole che seguono:

1. La parola può essere un anagramma della parola che la precede.
2. Può essere un sinonimo o un contrario della parola precedente.
3. La si può ottenere aggiungendo o togliendo o cambiando una lettera della parola precedente.
4. Può trovarsi unita alla parola precedente in un detto, in una similitudine, in una metafora o per associazione d'idee.
5. Può formare, unita alla precedente, il nome di una persona celebre o di un luogo famoso reale o immaginario.
6. Può trovarsi associata alla parola nel titolo o nella trama di un libro, di un lavoro letterario o teatrale, o di altri componimenti celebri di qualsiasi genere.

Esempio: Omero, Odissea, Assedio, Troia, Cavallo, Cocchio, Occhio, Vista, Visita, Biglietto, Bottiglie, Vino, Noè, Arca, Barca, Remo, Romolo, Sabine, Saline, Lesina, Fori.

IL BERSAGLIO 1500 punti . Scrivere in sequenza la soluzione
SUDOKU solo bonus, aumentati del 50 %

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

Pag 20

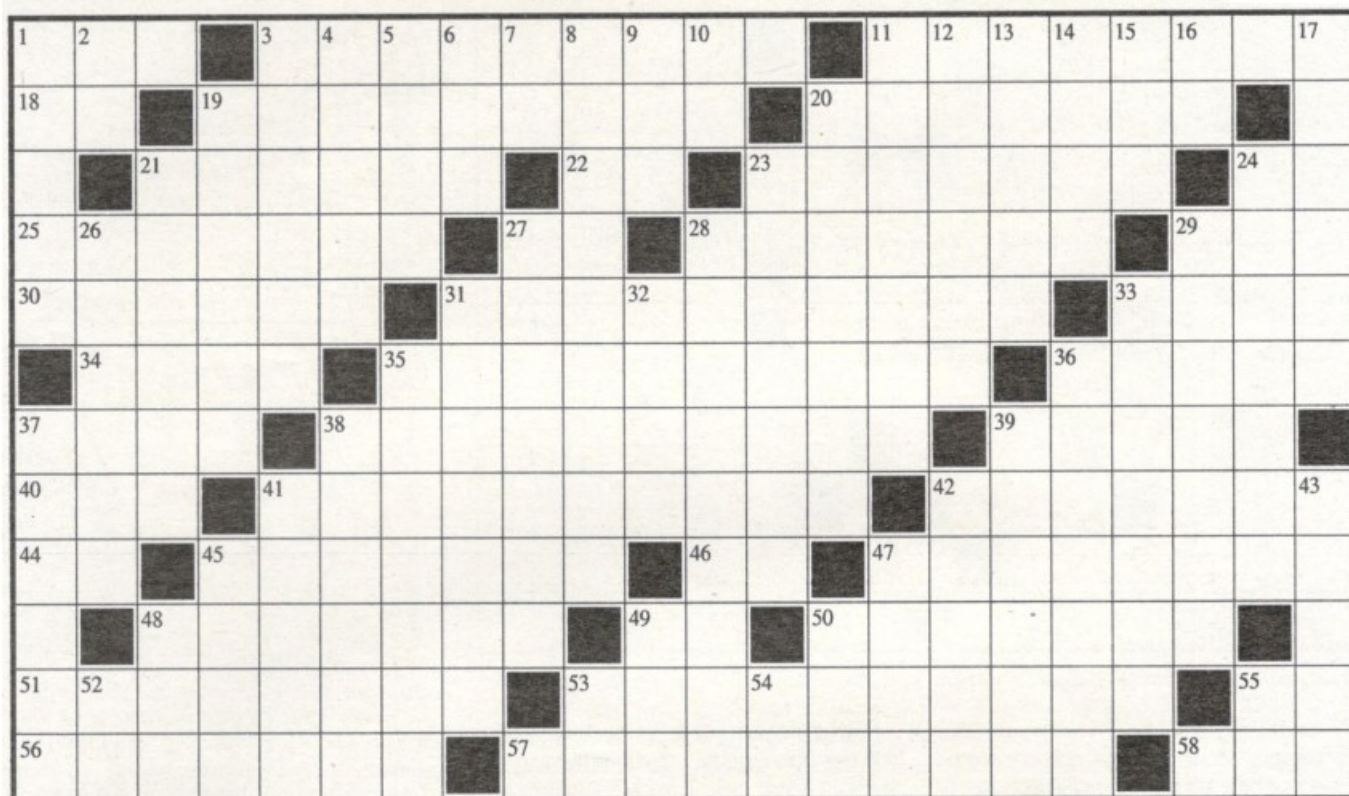


ischiamotor
shop
DAL 1999 GLI SPECIALISTI DEL 2 RUOTE





PAROLE CROCIATE



ORIZZONTALI

1. Esclamazione dubitativa.
3. L'autore del misfatto.
1. Svogliatezza, poltroneria.
8. Il pronome per me.
9. Liberò Roma dai Volsci.
0. Ha un famoso casinò.
1. I numeri I, II, III...
2. Un terzo di tutta la Russia.
3. Fasciati al Pronto Soccorso.
4. La nota fondamentale.
5. Facile da farsi, pratico.
7. Sono uguali negli spartiti.
8. Sono elencate in schedina.
9. Il *sale* dei Francesi.
0. Erranti, senza patria.
1. Vi si fa fermentare il latte.
3. Un bambino in fasce.
4. — Moss, celebre top model.
5. Elicottero a una sola elica.
6. Una sferetta da infilare.

37. Liquore giapponese.
38. L'unione di pezzi durante la lavorazione.
39. Una spia giornalistica.
40. I moschettieri di Dumas.
41. Si misurano in 5 specialità.
42. Scrisse la poesia *Se*.
44. E' presto... fuori peso.
45. Esuberanti di energie.
46. In testa al rapace.
47. I copricapi di molte felpe.
48. Cattivo, malvagio.
49. Iniziali della Versace.
50. Si prepara con molta verdura e poche uova.
51. Eleganti calzature.
53. Frequentata stazione termale in provincia di Siena.
55. Fra di loro c'è la U.
56. Sono un po' picchiatelli.
57. Vi si tengono conferenze.
58. Animale da stalla e lavoro.

VERTICALI

1. Si fregia di 18 scudetti.
2. I confini dell'Appennino.
3. Ampie e confortevoli.
4. Gli esami più impegnativi.
5. On — = collegato a Internet.
6. Lo dice spesso lo sfaticato.
7. Articolo spagnolo.
8. E' vicina a Finale Ligure.
9. Un consesso internazionale.
10. Vi precedono in filovia.
11. Altro nome del leopardo.
12. Fissare le elezioni.
13. Una finestrella di lamiera.
14. Piglia più pesci per volta.
15. Tutt'altro che sommi.
16. La fine del pranzo.
17. Una bella pianta fiorifera.
19. Alimentate segretamente.
20. Successivi, posteriori.
21. Nuova versione d'un film.
23. Il servizio del tennista.
24. Creò Arsenio Lupin.
26. L'automobilina rasoterra.
27. Il vitello... con i capperi.
28. Arrogante ostinazione.
29. Un poliziotto di Al Pacino.
31. Sito per condividere video.
32. Il terzo fiume d'Europa.
33. La provincia con il Cadore.
35. Don —, arciprete di Argenta, medaglia al valore.

36. La mangiano i più piccini.
37. Il logorio psichico.

38. — Rietveld: disegnò la *sedia rosso-blu*.
39. Non si può ballarlo scalzi.
41. Chi vi ha il vento fila!
42. Il nome dell'Aga Khan.
43. Ha circa ottanta satelliti.
45. Il motto dei Savoia.
47. Una diffusa *Cola*.
48. L'azienda di Saxa Rubra.
49. Un concorrente SDA e UP.
50. Il tritolo... in breve.
52. Cambiano i tordi in corvi.
53. A Venezia c'è la Pesaro.
54. Allievo Sottufficiale.
55. In mezzo alla Natura.



Punteggio max 3310 punti

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





CRUCIVERBA DA INVENTARE

VALIDO SOLO SE COMPLETO.

LE PAROLE DEVONO ESSERE REALMENTE ESISTENTI, COMPRESO LE SIGLE. I GRUPPI DI DUE LETTERE FANNO ECCEZIONE E POSSONO ESSERE DEFINITI LIBERAMENTE.

SI POSSONO AGGIUNGERE ALTRE CASELLE NERE CON DECURTAZIONE DEL 4% DEL PUNTEGGIO (per ogni casella nera aggiunta) CONSEGUITO IN QUESTO CRUCIVERBA.

ESEMPIO : 30 DEFINIZIONI E 10 NERE = 3000 (100 punti a definizione) + 3000 (bonus) - 2400 (penalità) = 3600.

Si consiglia di numerare le definizioni come nei cruciverba senza schema.

Definite bene i gruppi di tre lettere: sono quelli ad alto rischio annullamento.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												

Punteggio massimo = 5500

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





Gara di enigmistica 2025

Squadra «Squadra»

1. _____

Tel _____ mail _____

2. _____

Tel _____ mail _____

3. _____

Tel _____ mail _____

4. _____

Tel _____ mail _____

